

„Chuck-A-Luck“



Bei dem Würfelspiel Chuck-A-Luck setzt der Spieler auf eine der Zahlen 1 bis 6. Danach wirft er drei Würfel. Erhält der Spieler die gesetzte Zahl 1-, 2-, 3-mal, so erhält der Spieler das 1fache, 2fache, 3fache seines Einsatzes (z.B. 1€) und seinen Einsatz zurück.

Andernfalls verliert er seinen Einsatz an die Bank. Wird ein Spieler auf lange Sicht – d.h. bei zahlreichen Wiederholungen des Spiels – insgesamt eher gewinnen oder verlieren?

Aus : Cornelsen, Stochastik Oberstufe NRW 2004 , S. 27

Bild: http://www.inf-schule.de/content/software/gui/miniprojekt_chuckaluck/chuckaluck/chuckaluck.jpg

Aufgaben:

- a) Erstellen Sie eine geeignete Simulation für das Spiel „Chuck-A-Luck“.
- b) Ermitteln Sie die Wahrscheinlichkeiten für die möglichen Spielausgänge.
- c) Wird ein Spieler auf lange Sicht – d.h. bei zahlreichen Wiederholungen des Spiels – insgesamt eher gewinnen oder verlieren?